

# ENTRENANDO CON PSEUDO OLORES

## ENTRENAMIENTO DEL OLFATO UTILIZANDO PRODUCTOS SIGMA PSEUDO

### Introducción

La siguiente información ha sido recopilada de experiencias de William (Bill) Grimmer, Scoudouc, New Brunswick, Canadá

### Los Productos Sigma Pseudo Simplifican el Entrenamiento de los Perros Detectores

Las técnicas de modificación de conductas simples, combinadas con el uso de productos Sigma Pseudo, han demostrado ser recursos seguros y convenientes para el entrenamiento de perros detectores. Además, los productos Sigma Pseudo proporcionan una medida de seguridad inalcanzable cuando se están utilizando sustancias reales - como narcóticos, explosivos y partes del cuerpo humano -. Como resultado, el entrenamiento se puede desarrollar con mucho menos peligro y presión.

Es importante observar que este tipo de entrenamiento no es para el guía principiante. Es esencial un conocimiento exhaustivo del entrenamiento canino y del comportamiento animal. Antes de instrumentar las técnicas de entrenamiento que se detallan, los entrenadores deben aprender y comprender totalmente las definiciones de comportamiento básicas. Creatividad e innovación, además de talento en técnicas de "timing", son extremadamente importantes.

También es importante comprender que todos los animales, como los humanos, tienen diferentes tiempos de atención. Los entrenadores no deberán trabajar más allá del tiempo de atención del animal y deben observar cuidadosamente por si aparecieran signos de aburrimiento y desinterés.

### Modificación de Conducta por Inducción

Éste es el método de modificación de conducta más aceptado y ha sido utilizado durante tiempo para desarrollar buenos y seguros perros de trabajo. Como su nombre indica, el entrenador induce al perro a crear una respuesta deseada utilizando experiencias agradables como cebo y recompensa. Los perros jóvenes deberían ser entrenados siempre con modificación de conducta por inducción, y los perros mayores deberían recibir entrenamiento inductivo en las etapas iniciales de modificación.

Un ejemplo simple de modificación de conducta por inducción es estimular al perro para que vaya hacia el entrenador con un comando verbal y entonces recompensar con comida como premio por haber obedecido. El entrenador permanece de pie dando la espalda al perro, mira por encima de su hombro y se aleja despacio. Ésto estimula el "impulso de presa" y el "impulso de juego" del cachorro y anima al perro a ir hacia el guía. Se utiliza comida como premio y felicitaciones para recompensar al perro por la respuesta. El perro pronto empieza a asociar la palabra "ven" con una recompensa agradable y lo hará si no se le distrae.

Todo el entrenamiento inicial se deberá realizar de esta manera; sin embargo la recompensa puede ser de distintas formas. Si un perro tiene un elevado impulso de presa por naturaleza, la recompensa deseada puede ser una pelota. Si el perro tiene un elevado impulso de manada por naturaleza, felicitarle puede ser la recompensa deseada. Por supuesto, si el perro está hambriento, la comida podría ser la recompensa mas apropiada. El entrenador deberá utilizar una combinación de recompensas, seleccionando una o más basándose en la actitud del perro en cada momento.

Reforzar la conducta para que ésta ocurra más a menudo sólo funciona cuando la conducta está ocurriendo. Pero la modificación de conducta en sí no es suficiente para entrenar un perro para que

haga cosas que probablemente nunca ocurrirían por casualidad. Los perros entrenados para encontrar drogas, personas perdidas, cadáveres o explosivos deben también ser entrenados utilizando técnicas de modelado.

### **Moldeado**

El moldeado consiste en seguir una pequeñísima tendencia en la dirección adecuada y cambiarla, paso a paso, hacia una meta final. La terminología utilizada por los científicos conductuales para este proceso es *aproximación sucesiva*.

El éxito o el fracaso moldeando una conducta depende en última instancia, no de la experiencia en moldeado del entrenamiento, sino de su persistencia. Un programa bien planeado de moldeado minimiza los riesgos, de este modo se hace la práctica mas productiva y se acelera el proceso de aprendizaje.

### **Las 10 Reglas del Moldeado**

Hay diez reglas que rigen el proceso de moldeado. Algunas provienen directamente de los laboratorios de psicología y han sido probadas como válidas por personas que han utilizado procedimientos de moldeado.

1. Aumentar el criterio de ganar la recompensa en incrementos lo suficientemente pequeños como para que el perro siempre tenga una oportunidad real de refuerzo.
2. Entrenar una sola cosa cada vez; no intentar moldear simultáneamente múltiples criterios.
3. Establecer siempre un programa de refuerzo variable para la respuesta actual antes de añadir o aumentar los criterios.
4. Cuando se introduzca un nuevo criterio, dejar descansar temporalmente los antiguos.
5. Planear completamente su programa de moldeado. De esta manera si el perro hace un progreso repentino, usted sabrá exactamente qué reforzar después.
6. No cambiar los entrenadores. Aunque se puedan tener varios entrenadores por perro, un solo entrenador debería ser el responsable de moldear una conducta específica.
7. Si un procedimiento de moldeado no está dando resultado, intente otro. Hay tantas maneras de moldear una conducta como entrenadores para crearlas.
8. No interrumpir una sesión de entrenamiento: ésto es equivalente a castigar al perro y puede tener un impacto negativo.
9. Si la conducta se deteriora, volver a lo básico. Repasar rápidamente el proceso de moldeado con una serie de refuerzos sencillos.
10. Finalizar cada sesión de entrenamiento con un resultado alto si es posible, pero siempre dejarlo mientras estamos adelantando. Recuerde, usted debe trabajar dentro del tiempo de atención del perro.

## **Métodos para acelerar el Moldeado: Targeting, Imitación y Modelado**

Los entrenadores utilizan numerosas técnicas para acelerar el progreso de moldeado. Las tres técnicas que se utilizan normalmente en el entrenamiento de detección son targeting, imitación y modelado.

**Targeting:** El Targeting se utiliza mucho en el entrenamiento de los leones marinos y otros animales amaestrados. Los entrenadores moldean primero al animal para que toque un blanco con su nariz, como un abultamiento al final de un palo (antena) o el puño cerrado del entrenador. Moviéndolo alrededor y haciendo que el animal vaya y lo toque, el entrenador puede obtener otras clases de conducta, como subir escaleras, saltar o ir hacia atrás, seguir al entrenador, entrar y salir de una cesta de embarque, etc. Dar golpecitos en el muslo para estimular al perro a que venga hacia nosotros es esencialmente una técnica de moldeado. El movimiento llama la atención de los perros, haciendo que se aproximen; la conducta es reforzada cuando les acariciamos o les ofrecemos un premio.

**Imitación:** Las criaturas jóvenes de todos los géneros aprenden mucho de lo que necesitan saber observando y copiando la conducta de sus mayores. La imitación es natural en los perros, aunque los perros no destacan por aprender por observación. La imitación puede y debe ser utilizada cuando sea posible, particularmente si es usted bastante afortunado de tener un perro entrenado que pueda ser imitado.

**Modelado:** El tercer atajo de moldeado, el modelado, consiste en empujar al perro manualmente hacia la acción deseada, similar al modo en que un profesional del golf coloca sus brazos alrededor del principiante desde atrás, sujeta el palo y dirige al sujeto a realizar el movimiento deseado.

Como la imitación, el modelado no es la técnica de entrenamiento más efectiva. Funciona mejor cuando el perro ya está realizando la conducta o por lo menos intentando realizarla sin ser sostenido o empujado. El punto débil del modelado es que a menudo lo único que el perro aprende es a que usted lo lleve a hacer los movimientos.

La manera de trabajar el modelado es combinándolo con el moldeado. Mientras usted está colocando al perro en posición, o le esté llevando a realizar los movimientos, permanezca sensible al más mínimo esfuerzo por parte del perro para iniciar el movimiento correcto, entonces refuerce ese esfuerzo.

### **Anticipación del refuerzo**

La anticipación del refuerzo obstaculiza la capacidad de detección. Erróneamente, algunos entrenadores afirman que una vez que empiezas con refuerzo positivo, tendrás que continuarlo para siempre. En realidad, los perros necesitan refuerzo constante sólo cuando están aprendiendo nuevas conductas. Para mantener una conducta aprendida, es importante *no* reforzar todas las veces. En su lugar, se debería desarrollar un programa de eliminación del refuerzo.

### **Juguetes de Tirar**

Se ha probado que la utilización de juguetes de "tira y afloja" es efectiva en el entrenamiento del perro. Sin embargo tiene algunos inconvenientes en el entrenamiento del olfato. En este entrenamiento, la búsqueda en sí misma debería ser la recompensa. Si el juguete es la recompensa, la mente del perro estará en el juguete más que en la búsqueda; podría hacerle parar la búsqueda y reclamar al guía el juguete. El guía debe guardar el juguete fuera de la vista hasta que el perro complete la búsqueda.

Dado que los perros viven en un mundo de olores, al contrario que nuestro mundo de vista, utilizar su nariz les resulta muy divertido. La diversión que un perro obtiene utilizando su sentido del olfato debería ser una recompensa suficiente para realizar una búsqueda.

### ¿Demasiado joven para entrenar?

Los perros son criaturas de hábito - y los hábitos se instauran mejor en edades tempranas -. Los animales jóvenes son los mejores para trabajar porque no han desarrollado malos hábitos que tengan que ser modificados y pueden ser rápidamente modelados en la dirección deseada. Los perros seleccionados correctamente y entrenados aún jóvenes a menudo trabajan el doble que perros que fueron entrenados en edades mas avanzadas. Se puede enseñar a cachorros de tan sólo 10 semanas para señalar marihuana.

### 80 Refuerzos por Día

Por regla general, intente limitar los refuerzos (acciones que producen premio o recompensa) a 80 por día. Ésto incluye toda clase de entrenamiento, incluido trabajo de olor y obediencia.

## ENTRENANDO CON SIGMA PSEUDO - 7 PASOS

### Preparación de un recipiente de olor

Saturar dos o tres bolas de algodón con el producto Sigma Pseudo y colocarlas en un recipiente para olor, como un bote de plástico de película de unos 35 mm en el que hayan sido perforados multitud de agujeros. Si utiliza en forma líquida, colocar las bolas de algodón directamente en el recipiente de olor y verter dentro aproximadamente la mitad de 1 ml de la ampolla. Si se utiliza en forma de polvo, colocar dos cucharadas soperas aprox. en una bolsa de plástico pequeña con las bolas de algodón y agitar enérgicamente, el polvo se adherirá enseguida al algodón. Entonces pasar el algodón al recipiente de olor.

### Paso 1 - Targeting

Comenzar el Targeting del perro al producto Sigma Pseudo sosteniendo el recipiente de olor en un puño cerca de la nariz del perro. Dar la orden elegida (que nunca deberá variar) y conseguir que el perro toque con su nariz el recipiente. Inmediatamente retirar el recipiente y felicitar con caricias y abrazos. Podría ser de ayuda dar al perro una pequeñísima cantidad de la comida favorita, particularmente cuando trabajamos con cachorros.

Trabajar por recompensa (felicitaciones y/o comida) es la base del proceso de construcción de hábitos; el progreso deberá ser muy rápido. El targeting deberá repetirse una docena o más de series sucesivas por sesión. Las sesiones pueden repetirse como mínimo una vez cada 30 minutos.

### Paso 2 - Targeting con un "Jackpot" (Premio Gordo)

Una recompensa Jackpot es un nivel superior de recompensa -más excitación, elogios mas fuertes, una mayor cantidad de comida.

Llevar al perro fuera de la zona de entrenamiento y colocar el recipiente en una zona despejada en el suelo. Volver a traer al perro a la zona de entrenamiento a la vista del recipiente (5-10 pasos). Dar la

orden y conducir al perro al recipiente. Cuando el perro alcanza y toca el recipiente con su nariz, dar una recompensa Jackpot inmediata.

Repetir esta técnica durante unas 10 sesiones, siempre en el mismo lugar. Llevar al perro fuera de la zona, volverlo a traer, a 5 ó 10 pasos del material de entrenamiento, repetir el comando y recompensar al contacto. Es importante que las recompensas coincidan exactamente con el momento preciso de la conducta deseada - cuando el perro toca con el hocico el punto exacto.

### **Paso 3 - Conseguir que el perro utilice su nariz**

El paso 3 es muy similar al paso 2, excepto que el bote de entrenamiento se cambia a una nueva posición (todavía muy cerca de la posición anterior) cada vez que saquemos al perro de la zona de entrenamiento. A su vuelta, dirigirle a la zona general y, con targeting y modelado, animarle a localizarlo. Retener elogio y recompensa hasta que la nariz del perro contacte con el recipiente de olor.

La conducta para indicar la localización del recipiente puede desarrollarse con modelado e imitación. Cavar o ladrar son los indicadores reforzados mas comunes para narcóticos; sentarse se utiliza normalmente para la detección de bombas o respuesta pasiva para la detección de narcóticos. La respuesta para la indicación puede ser cualquier cosa que el entrenador quiera y que el perro pueda realizar.

Lógicamente, las respuestas que son mas fáciles para el perro son las mas rápidas de aprender. El entrenamiento básico de un perro joven será cavar o ladrar a la orden. Si el perro ha sido entrenado para tocar el material con su nariz se volverá agresivo cuando no pueda alcanzarlo. Colocar el olor dentro de una caja de cartón enseñará al perro a escarbar y a sacarlo. Animar y ayudar al perro a la primera señal de escarbar o ladrar. La respuesta deseada deberá obtenerse una docena de veces por sesión en múltiples sesiones.

### **Paso 4 - Aumentar el nivel de dificultad**

Hacer el recipiente cada vez mas difícil de localizar. Dejar trabajar al perro y no molestarle si está olfateando activamente. Igualmente importante, no distraer al animal con órdenes constantes para "que encuentre". Los entrenadores enseñan al perro perfectamente a responder a un comando.

**Tiempo:** La duración del tiempo de búsqueda antes de un hallazgo deberá continuar aumentando. Pero no forzar al perro más allá de su propio nivel de interés. Un perro joven puede trabajar de 1 a 5 minutos antes de perder interés; un buen perro olfateará y buscará durante 15 minutos. Los intervalos de búsqueda deberán ir seguidos de intervalos iguales de "descanso". Se deberá también seguir un registro del progreso del perro en un gráfico, para poder determinar rápidamente cómo se va desarrollando.

**Situación:** Aumentar la dificultad de la búsqueda colocando el punto de olor en zonas que sean cada vez más difíciles de alcanzar... y no temer ser creativo. Si el recipiente de olor se coloca bajo hojas o pedazos de papel el perro normalmente comenzará a escarbar. Recompensar esta conducta e incrementar la dificultad de nuevo. Los perros pueden progresar hasta el punto que indicarán material de olor debajo de la tierra o incluso debajo del agua.

### **Paso 5 - Introducir distracciones**

Comenzar a añadir distracciones. Las típicas distracciones incluyen otros perros en la zona de entrenamiento, ruidos fuertes y olores molestos. En este nivel, se necesitará toda la creatividad de

los entrenadores para idear nuevas y diferentes distracciones. Listar y documentar todos los niveles de búsqueda y los resultados y trabajar al perro en el nivel de dificultad en el que se supone que va a trabajar en situaciones reales antes de proceder con el paso 6.

### **Paso 6 - Prueba de Olores**

La prueba de olores es el paso final y requiere la utilización del material real (narcóticos, explosivos, etc.) Colocar un recipiente que resulte familiar al perro con el material real dentro y ponerlo en el suelo (como en el paso 2). Colocar tres o cuatro recipientes vacíos cerca. Dar la orden al perro y observar con atención. Si hay indicación del material real, felicitar inmediatamente y recompensar.

Si el perro indica un recipiente vacío, no decir nada. Retirarlo del perro sin ninguna reacción y animarle a continuar. Hacer ésto hasta que el perro seleccione el recipiente correcto y entonces felicitar y recompensar generosamente. La ausencia de felicitación y recompensa es una poderosa herramienta de entrenamiento y es la llave para la discriminación de olores; no tendremos una segunda oportunidad en ésto, por lo que habrá que estar siempre preparado para recompensar al perro en el momento que toque su nariz con el elemento correcto.

### **Paso 7 - Programando el refuerzo**

Cuando el perro esté indicando con precisión con la conducta deseada (tocar con el hocico, cavar, ladrar, etc.), comenzar a retirar la recompensa a una programa planificado. Empezar a recompensar aleatoriamente, tanto en el tipo de recompensa como en la intensidad. Intentar recompensar cada dos indicaciones, luego en la tercera, luego volver a recompensar cada indicación durante unos pocos ejercicios. A la larga el perro realizará los hallazgos y volverá a buscar en la ausencia de una recompensa inmediata.

Una vez que el perro ha demostrado que indicará un punto real podremos continuar entrenando de este modo con Productos Sigma Pseudo durante toda la vida de servicio del animal. Como se afirmó anteriormente, los productos Pseudo son mas seguros y menos estresantes de utilizar y no plantean preocupaciones de seguridad.

En resumen, utilizar las técnicas anteriormente indicadas nos ayudará a desarrollar un excelente perro de trabajo - uno que indicará un material concreto a su guía sin una orden -. La selección de un buen candidato simplifica además el proceso de entrenamiento. Hay disponibles procedimientos detallados de test que se pueden utilizar para detectar fácilmente candidatos ideales para entrenar independientemente de su edad. En general, los animales que son apasionados, felices, saludables y amistosos constituirán los mejores perros detectores.

Por  
*William (Bill) Grimmer*  
*Scoudouc, New Brunswick*  
*Canadá*

*Esta publicación está destinada para utilizarse como ayuda en los esfuerzos del entrenamiento canino. No está destinada para utilizarse como manual de un producto.*

© 1995 Sigma Chemical Company. Prohibida su reproducción sin permiso.

-----  
Traducción: Isabel Herrán Calzado (2000)

## UTILIZACIÓN DE LA JAULA DEL OLOR

La jaula del olor es un recipiente práctico para trabajar con Olores Sigma Pseudo. La jaula puede utilizarse para búsqueda en agua y tierra. Permite al entrenador controlar la ubicación del olor y proporcionar motivación, si fuera necesario, además impide que el perro contacte con la fuente de olor.

**Búsqueda en agua:** atar un sedal de nylon para recuperarlo. Utilizar una cápsula de Sigma Pseudo "Víctima ahogada" y colocar la jaula en el agua. La profundidad y el movimiento de la fuente de olor puede ser controlado con el sedal. Si se experimenta una rápida dispersión del olor en aguas cálidas, meter la cápsula dentro del relleno de una gasa esterilizada y colocarla en la jaula.

**Búsqueda en tierra:** La jaula del olor puede ser utilizada como recipiente para el Olor de Cadáver Sigma Pseudo. Colocar los contenidos de una ampolla en una gasa esterilizada, colocar el relleno en la jaula y proceder a plantear el problema de entrenamiento.

## ENTRENAMIENTO PARA BÚSQUEDA EN EL AGUA UTILIZANDO OLOR DE VÍCTIMA AHOGADA SIGMA PSEUDO

La siguiente información es una compilación de experiencias realizada por Andrew J. Rebmann, de la Escuela de Especialistas de Búsqueda K-9 en North Franklin, Connecticut.

El Olor de Víctima Ahogada de Sigma Pseudo es una ayuda valiosa de entrenamiento canino para búsqueda en el agua. Se puede utilizar como fuente autónoma o como suplemento a otros métodos de entrenamiento. El producto es fácil de manejar. Su utilización permite al guía entrenar confiadamente a su perro en cualquier momento con un mínimo de equipamiento. La liberación del olor de una cápsula soluciona el problema de ocultar las burbujas del buceador o del generador de olor.

El Olor de Víctima Ahogada de Sigma Pseudo ha sido probado con más de veinte perros. La temperatura del agua varió de 32 grados Fahrenheit a aproximadamente 65 grados Fahrenheit. Los lugares de las pruebas incluyeron corrientes de agua de lentas a moderadamente rápidas y ríos, estanques, lagos y agua salada. Las profundidades de las pruebas variaron de 1 a 60 pasos. EL producto presenta una zona de alerta reconocible en la que los perros indicaron la ubicación de la fuente de olor. Varios perros, que fueron iniciados a la búsqueda en agua utilizando el producto, han sido responsables de la recuperación de víctimas ahogadas.

La utilización de Olor de Víctima Ahogada Sigma Pseudo requiere un mínimo de preparación. Un perro para búsqueda en agua deberá completar primero un entrenamiento de área de búsqueda de "persona viva" por venteo. Dado que el perro será entrenado en una especialidad diferente, las sesiones iniciales de entrenamiento deberán conducirse bajo condiciones controladas. Al principio de cada etapa, el guía deberá ser consciente de la ubicación de la fuente de olor.

La cápsula puede utilizarse en el agua pero durante las primeras etapas puede ser de ayuda colocarla en un tubo de olor. La cápsula para búsqueda acuática puede hacerse con un tubo de plástico ABS negro (el tipo de plástico, como PVC, etc.), 16 pulgadas de largo con tapas y abrazaderas. El tubo será taladrado con agujeros de 1/4 de pulgada. Una tapa será taladrada para un "eye bolt". Se puede atar un sedal al tubo, tanto para su recuperación como para permitir al guía, en aguas poco profundas, mover el tubo y proporcionar estímulo visual al perro para que se meta al agua y así indicar la posición exacta de la fuente de olor.

Dejar pasar de cinco a diez minutos para que la cápsula genere olor después de ser colocada. Una cápsula proporcionará un tiempo de trabajo de treinta a cuarenta y cinco minutos antes de que se disipe el olor. El olor desaparece de la zona rápidamente después de que la cápsula se haya agotado.

El programa de entrenamiento básico deberá seguir una progresión lógica. Se deberá dar al perro un refuerzo secundario correcto cuando indique que ha localizado el cono de olor. El refuerzo primario debe ser dado inmediatamente después de que el perro indique la ubicación de la fuente de olor.

## **ENTRENAMIENTO PARA BÚSQUEDA EN EL AGUA UTILIZANDO OLOR DE VICTIMA AHOGADA SIGMA PSEUDO (continuación)**

### **Página 2 de 3**

#### **ETAPA 1**

Para introducir al perro al olor correctamente, colocar la cápsula en el tubo de olor. Elegir una ubicación con aguas tranquilas. El tubo deberá colocarse aproximadamente de 6 a 10 pies de la orilla y en uno o dos pies de agua. Después de permitir a la cápsula generar olor, empezar a trabajar al perro a cierta distancia y con el viento en contra hacia la fuente de olor. Cuando el lenguaje del perro indique que ha detectado el olor, reforzarle y animarle a localizar la fuente. Si fuese necesario, utilizar el sedal atado para traer el tubo hacia la superficie. Recompensar al perro inmediatamente. Tras un periodo de recompensa, repetir el problema.

Cuando el perro realiza la localización de la fuente de olor con seguridad, trabajar un problema y aplazar el refuerzo secundario. Tan pronto como el perro vaya hacia la fuente, dar una recompensa inmediata. Cuando se esté satisfecho con la indicación inicial y con la alerta final, entonces se puede incrementar la dificultad de la búsqueda colocando la fuente de olor en aguas más profundas. A medida que se va progresando, la dependencia del perro hacia el contacto visual con el tubo disminuirá. Ésto animará al perro a alertar directamente en cuanto perciba el olor más fuerte.

#### **ETAPA 2**

Después del entrenamiento satisfactorio en aguas tranquilas, proceder a trabajar con el animal en corrientes de agua. Seleccionar un arroyo o río con una velocidad de corriente de lenta a moderada. De nuevo colocar la cápsula en el tubo de olor y situarla de 6 a 10 pies de la orilla. Permitir que pase algún tiempo para que el olor genere un cono.

Trabajar con el perro a lo largo de la orilla río arriba contra la corriente, observando por si hubiera alguna indicación de que se hubiera entrado en el cono de olor. Estimular al perro y animarle a ubicar la fuente. Si es necesario, se puede maniobrar el tubo de olor para proporcionar una pista visual al perro.

Dado que el olor correrá río abajo, el perro dará su indicación inicial más lejos de la fuente que en aguas tranquilas. Analizar el lenguaje corporal del perro a medida que entra en el cono. Si el perro continúa más allá de la ubicación de la fuente de olor, observar por si hubiera algún otro cambio que indicara que se ha quedado sin olor. A medida que progresa el entrenamiento, el perro deberá ser estimulado a volver a la zona "caliente" y señalar la fuente de olor.



### ETAPA 3

Los problemas de entrenamiento en esta etapa implican trabajar desde una barca. La fuente deberá ser colocada inicialmente en unos seis o diez pies de agua. Si se utiliza una boya para marcar la ubicación, asegurarse de que se coloquen varias en la zona de búsqueda. Con varias boyas visibles para el perro, se puede suponer que está alertando en el olor, no en una pista visual en el agua.

Comenzar el patrón de búsqueda a cierta distancia de la fuente. Si se trabaja en un lago o en un estanque, cuartear el viento con la barca. Si se trabaja en un río, comenzar río abajo y trabajar río arriba dentro de la corriente. Estimular al perro cuando realice su alerta inicial. Analizar sus indicaciones a medida que la barca se acerque a la fuente de olor. Observar la relajación del cuerpo cuando la barca abandona el cono de olor. Recompensar al perro inmediatamente después de la alerta final.

### **ENTRENAMIENTO PARA BÚSQUEDA EN EL AGUA UTILIZANDO OLOR DE VICTIMA AHOGADA SIGMA PSEUDO (continuación)**

**Página 3 de 3**

Cuando el perro es capaz de localizar perfectamente la fuente de olor, estará preparado para trabajar problemas "ciegos". Hacer que otra persona plantee el problema y concentrarse en leer al perro. El perro deberá haber desarrollado un fuerte interés por señalar la fuente de olor. Si el perro no responde, no tener miedo de volver atrás y trabajar una búsqueda más simple. Si el perro finaliza la sesión de entrenamiento con un hallazgo bien recompensado, estará bien motivado para trabajar en la siguiente sesión.

Siguiendo estos simples pasos, el desarrollo de un perro de búsqueda acuática bien entrenado estará asegurado, y se puede esperar una buena actuación en situaciones reales.

*Por Andrew J. Rebmann (Policía retirado del Estado de Connecticut), Escuela Canina Especialista en Búsquedas, North Franklin, Connecticut.*

*Esta publicación está destinada para utilizarse como ayuda en los esfuerzos del entrenamiento canino. No está destinada para utilizarse como manual de un producto.*

*Copyright 1993 Sigma Chemical Company. Prohibida su reproducción sin permiso.*

-----  
*Traducción: Isabel Herrán Calzado (2000)*

## ENTRENAMIENTO BÁSICO PARA BÚSQUEDA DE CADÁVER UTILIZANDO OLOR DE CADÁVER SIGMA PSEUDO FORMULAS I Y II (continuación)

Página 2 de 3

El entrenamiento del olfato se deberá realizar en pasos progresivos.

- Paso Uno : Reconocimiento del olor
- Paso Dos : Gran interés por el olor
- Paso Tres : Introducción a la alerta deseada
- Paso Cuatro : Zona de búsqueda de la fuente de olor sobre el suelo
- Paso Cinco : Zona de búsqueda de la fuente de olor enterrada
- Paso Seis : Búsquedas en zonas mayores

Las Fórmulas I y II de Olor de Cadáver Sigma Pseudo deberán ser utilizadas para entrenamiento de búsqueda de cadáver. Si se está introduciendo el Olor a Cuerpo con Signos de Angustia Sigma Pseudo (Fórmula de Trauma y Miedo), el perro deberá ser iniciado en la fuente siguiendo los pasos del uno al cuatro. Una vez que se haya obtenido la alerta deseada, el guía puede proceder con el paso seis.

Los principios implicados en el entrenamiento para búsqueda de cadáver son idénticos a aquellos utilizados para otras tareas. El guía deberá (1) iniciar al perro a reconocer olor, (2) desarrollar su interés con refuerzo correctamente calculado, y (3) recompensar al perro por la localización de la fuente de olor. Una vez que el perro localiza e indica perfectamente la ubicación exacta de la fuente de olor, el guía puede iniciarle en la alerta deseada.

Hay que hacer especial énfasis en elegir el momento exacto del refuerzo. Cuando se observe que el perro ha detectado un olor, el refuerzo secundario deberá ser inmediato. El refuerzo puede ser verbal o un sonido específico. Cuando el perro llegue a la fuente, la recompensa debe ser inmediata y entregada en la fuente de olor. La mayoría de los guías utilizan una pelota como recompensa, mostrando la pelota al perro justo en la misma fuente, entonces la tiran para que vaya a por ella.

El guía debe concentrarse en "leer" el lenguaje corporal del perro desde el principio. Debe reconocer la indicación de que el perro ha encontrado inicialmente el olor deseado y ser capaz de interpretar sus acciones mientras trabaja en el olor.

La etapa inicial implica enseñar al perro a reconocer el olor. El producto químico se impregna en una gasa y se coloca en un recipiente. Dado que esta fase requiere muchas repeticiones, el recipiente se coloca, ya sea en una "margarita" (de máquina de escribir) u oculto en un bloque de hormigón en una línea de cuatro o cinco bloques. La "margarita" es un artefacto rotativo que presenta cuatro posibles ubicaciones de olor para el perro y que se puede girar para volver a colocar la fuente después de cada prueba.

Cuando se utiliza una línea de bloques de hormigón, la posición de la fuente se cambia después de dos o tres repeticiones. En este caso, tanto el recipiente como el bloque deberán cambiarse de posición, dado que el olor quedará en el bloque. Si no, el guía puede ser confundido por las reacciones del perro hacia un bloque vacío y no darse cuenta de que el perro está alertando en el olor residual.

En los primeros pasos, el guía es consciente de la ubicación de la fuente de olor, de esta manera puede reforzar y recompensar al perro correctamente. Una vez que el guía reconoce las acciones del perro, se realiza el mismo ejercicio cuidadosamente supervisado para evitar reconocer alertas falsas desde el principio. Refuerzo correcto y recompensa permiten el desarrollo rápido de un gran interés por parte del perro hacia el olor.

Cuando el perro muestra un fuerte interés hacia la exacta localización de la fuente de olor, se introduce la alerta deseada. La alerta puede ser tanto activa (ej: ladrar, cavar) o pasiva (ej: sentarse

o tumbarse en la fuente de olor). De nuevo se dará el refuerzo secundario cuando el perro vaya a la fuente y la recompensa llega con la alerta final. La utilización de este encadenamiento contrario de la conducta crea un interés por el olor mucho mayor.

## **ENTRENAMIENTO BÁSICO PARA BÚSQUEDA DE CADÁVER UTILIZANDO OLOR DE CADÁVER SIGMA PSEUDO FORMULAS I Y II (continuación)**

### **Página 3 de 3**

El siguiente paso en la progresión es alargar la zona de búsqueda y ocultar la fuente olor. El material de entrenamiento estará sobre el suelo y oculto en la hierba o arbustos en una zona de aproximadamente 30x30 yardas (27'5 x 27'5 m aprox.). De nuevo el guía inicialmente será consciente de la ubicación de la fuente. Cuando el guía adquiera confianza en leer a su perro, trabajará un problema parecido desconociendo la localización del material de entrenamiento. Un entrenador acompañará al equipo para evitar el refuerzo en las falsas alertas, sin embargo, el entrenador tendrá cuidado de asegurarse de no indicar la ubicación de la fuente de olor al equipo K-9.

La fórmula del material de entrenamiento deberá cambiarse periódicamente para asegurarse de que el perro responderá a todo el espectro de olores. Alternaremos Olor de Cadáver Sigma Pseudo, Fórmula II con Olor de Cadáver Sigma Pseudo, Fórmula I y entonces se introduciremos Olor de Cuerpo con Signos de Angustia Sigma Pseudo. Debido a que presentamos una variedad de olores, el perro indicará una víctima, ya sea muerta, en shock o inconsciente.

Una vez que el guía ha asimilado adecuadamente los conceptos del refuerzo en el momento adecuado y de leer al perro, procederemos a buscar olor enterrado.

EL primer ejercicio se realizará en una zona de aproximadamente 25x25 yardas (23x23m aprox.). Seleccionaremos una zona con un suelo relativamente hueco (ej: grava, si es posible). Se cavarán varios agujeros a una profundidad de 8 a 10 pulgadas y se enterrará la gasa impregnada en uno de ellos. De nuevo el guía será consciente de la localización de la fuente antes de comenzar el ejercicio. El perro será reforzado correctamente cuando indique la zona y recompensado cuando indique la ubicación exacta del olor. Incluso si la alerta final ha de ser pasiva, se estimulará al perro para que cave en la fuente, si lo desea.

Cuando el perro localiza con seguridad la fuente enterrada a poca profundidad, se puede aumentar la zona y enterrar la fuente más profunda. El guía entonces procederá a enseñar la alerta deseada en la fuente, alterando la conducta del perro si se desea. Cuando el guía está cómodo con su capacidad para leer al perro, el equipo comenzará a buscar fuentes enterradas desconociendo su ubicación. De nuevo, serán acompañados por un entrenador para supervisar el ejercicio.

Cuando el perro realice la alerta en la fuente de olor con seguridad y el guía haya asimilado correctamente los conceptos y haya demostrado que puede leer al perro, se procederá a aumentar las zonas añadiendo realismo a los escenarios. Se deberán variar los tipos de problemas. El perro deberá ser capaz de localizar la fuente de olor y no deberá buscar únicamente una fuente de olor enterrada mientras ignora una "víctima" colgada en un árbol.

Los escenarios de entrenamiento deberán realizarse dando tiempo a que se forme el cono de olor. El perro será capaz de trabajar bajo circunstancias más reales si el olor ha tenido tiempo de duplicar las condiciones odoríferas creadas por una víctima que permanezca en una zona por un largo periodo de tiempo.

Se han realizado evaluaciones a un gran número de perros inicialmente entrenados utilizando Fórmulas de Olor de Cadáver Sigma Pseudo, luego comprobados en restos humanos reales. Los perros han localizado satisfactoriamente los materiales reales. Los equipos entrenados que han utilizado la progresión han sido responsables de numerosas búsquedas con éxito desde el comienzo del programa.

*Por Andrew J. Rebmann (Policía retirado del Estado de Connecticut), Escuela Canina Especialista en Búsquedas, North Franklin, Connecticut.*

*Esta publicación está destinada para utilizarse como ayuda en los esfuerzos del entrenamiento canino. No está destinada para utilizarse como manual de un producto.*

*Copyright 1993 Sigma Chemical Company. Prohibida su reproducción sin permiso.*

-----

*Traducción: Isabel Herrán Calzado (2000)*

## **ENTRENAMIENTO BÁSICO PARA BÚSQUEDA DE CADÁVER UTILIZANDO OLOR DE CADÁVER SIGMA PSEUDO FORMULAS I Y II**

La siguiente información es una compilación de experiencias realizada por Andrew J. Rebmann, de la Escuela de Especialistas de Búsqueda K-9 en North Franklin, Connecticut.

Las fórmulas de Olor de Cadáver Sigma Pseudo proporcionan una fuente segura y fácil de manejar para el entrenamiento en la especialidad de perros de búsqueda. Las fórmulas permiten al guía de un perro de búsqueda observar las reacciones del perro durante su introducción inicial a la víctima muerta bajo circunstancias controladas y entrenar específicamente para búsqueda de cadáveres, si se desea.

Algunos artículos del equipamiento hacen el entrenamiento mas fácil. Se pueden utilizar múltiples bloques de cemento con un recipiente que contenga la fuente ubicada en uno de ellos. Los "tubos de olor" (hechos con un tubo de plástico ABS negro de 8 pulgadas de longitud x 1'5 pulgadas con tapas bien ajustadas que contenga el Olor de Cadáver Sigma Pseudo en una gasa) también pueden ser enterrados, colgados u ocultos encima del suelo o utilizados como juguete para arrojarlo y así estimular a un perro "flojo".

El Olor de Cadáver Sigma Pseudo está disponible en ampollas pre-medidas de una dosis. Una ampolla proporciona una cantidad de olor suficiente para la mayoría de las aplicaciones. Cuando se entrena para objetos enterrados a más de un pie de profundidad, se proporcionará una fuente de olor mas fuerte si se colocan dos dosis en una gasa y se introducen en el recipiente.

La reacción canina frente a un cadáver puede ser muy variada. Las categorías generales de conducta son:

1. Entusiasmo - el perro no duda en acercarse al cadáver. Puede intentar obtener una respuesta de la víctima u orinar en ella.
2. Interés cauto - el perro ralentiza su búsqueda, puede ponerse nervioso y erizarse, pero si le animamos, se aproximará a la víctima.

3. Evitación - el perro no se acercará a la fuente de olor y puede intentar abandonar la zona. Esta conducta puede hacerse evidente a cierta distancia del cuerpo a medida que el perro entra en el cono de olor.

Si el perro muestra evitación durante este ejercicio, el guía deberá animarlo verbalmente a medida que el perro se acerca a la fuente de olor, combinándolo con un inmediato refuerzo por medio de juego cuando alcance la fuente de olor. De esta manera superará su aversión.

La búsqueda de restos humanos es una especialidad adicional para perros de venteo. Cada guía deberá darse cuenta de que no todas las búsquedas se desarrollarán satisfactoriamente. Se han omitido víctimas porque el guía no reconoció una "alerta" diferente o porque un perro que trabaja a mucha distancia del guía no realizó el "refind" (tipo de alerta que consiste en que el perro localiza a la víctima, vuelve al guía y le lleva hasta ella) después de localizar el cadáver.

El entrenamiento para cualquier tipo de especialidad de trabajo de perros de búsqueda requiere que el perro sea iniciado a la fuente de olor antes de proceder a su utilización en situaciones reales. Los Olores de Cadáver Sigma Pseudo permiten al guía enseñar a reconocer el olor rápidamente. Una vez que el perro "alerta" con seguridad en el olor, se puede utilizar el producto para simular víctimas muertas tanto encima del suelo como enterradas.

El entrenamiento del olfato deberá conducirse en pasos progresivos:

- Paso Uno : Reconocimiento del olor
- Paso Dos : Gran interés por el olor
- Paso Tres : Introducción a la alerta deseada
- Paso Cuatro : Zona de búsqueda de la fuente de olor sobre el suelo
- Paso Cinco : Zona de búsqueda de la fuente de olor enterrada
- Paso Seis : Búsquedas en zonas mayores

Las Fórmulas I y II de Olor de Cadáver Sigma Pseudo deberán ser utilizadas para entrenamiento de búsqueda de cadáver. Si se está introduciendo el Olor a Cuerpo con Signos de Angustia Sigma Pseudo (Fórmula de Trauma y Miedo), el perro deberá ser iniciado en la fuente siguiendo los pasos del uno al cuatro. Una vez que se haya obtenido la alerta deseada, el guía puede proceder con el paso seis.

Los principios implicados en el entrenamiento para búsqueda de cadáver son idénticos a aquellos utilizados para otras tareas. El guía deberá (1) iniciar al perro a reconocer olor, (2) desarrollar su interés con refuerzo correctamente calculado, y (3) recompensar al perro por la localización de la fuente de olor. Una vez que el perro localiza e indica perfectamente la ubicación exacta de la fuente de olor, el guía puede iniciarle en la alerta deseada.

Hay que hacer especial énfasis en elegir el momento exacto del refuerzo. Cuando se observe que el perro ha detectado un olor, el refuerzo secundario deberá ser inmediato. El refuerzo puede ser verbal o un sonido específico. Cuando el perro llegue a la fuente, la recompensa debe ser inmediata y entregada en la fuente de olor. La mayoría de los guías utilizan una pelota como recompensa, mostrando la pelota al perro justo en la misma fuente, entonces la tiran para que vaya a por ella.

El guía debe concentrarse en "leer" el lenguaje corporal del perro desde el principio. Debe reconocer la indicación de que el perro ha encontrado inicialmente el olor deseado y ser capaz de interpretar sus acciones mientras trabaja en el olor.

La etapa inicial implica enseñar al perro a reconocer el olor. El producto químico se impregna en una gasa y se coloca en un recipiente. Dado que esta fase requiere muchas repeticiones, el recipiente se coloca, ya sea en una "margarita" (de máquina de escribir) u oculto en un bloque de hormigón en una línea de cuatro o cinco bloques. La "margarita" es un artefacto rotativo que presenta cuatro posibles

ubicaciones de olor para el perro y que se puede girar para volver a colocar la fuente después de cada prueba.

Cuando se utiliza una línea de bloques de hormigón, la posición de la fuente se cambia después de dos o tres repeticiones. En este caso, tanto el recipiente como el bloque deberán cambiarse de posición, dado que el olor quedará en el bloque. Si no, el guía puede ser confundido por las reacciones del perro hacia un bloque vacío y no darse cuenta de que el perro está alertando en el olor residual.

En los primeros pasos, el guía es consciente de la ubicación de la fuente de olor, de esta manera puede reforzar y recompensar al perro correctamente. Una vez que el guía reconoce las acciones del perro, se realiza el mismo ejercicio cuidadosamente supervisado para evitar reconocer alertas falsas desde el principio. Refuerzo correcto y recompensa permiten el desarrollo rápido de un gran interés por parte del perro hacia el olor.

Cuando el perro muestra un fuerte interés hacia la exacta localización de la fuente de olor, se introduce la alerta deseada. La alerta puede ser tanto activa (ej: ladrar, cavar) o pasiva (ej: sentarse o tumbarse en la fuente de olor). De nuevo se dará el refuerzo secundario cuando el perro vaya a la fuente y la recompensa llega con la alerta final. La utilización de este encadenamiento contrario de la conducta crea un interés por el olor mucho mayor.

El siguiente paso en la progresión es alargar la zona de búsqueda y ocultar la fuente olor. El material de entrenamiento estará sobre el suelo y oculto en la hierba o arbustos en una zona de aproximadamente 30x30 yardas (27'5 x 27'5 m aprox.). De nuevo el guía inicialmente será consciente de la ubicación de la fuente. Cuando el guía adquiera confianza en leer a su perro, trabajará un problema parecido desconociendo la localización del material de entrenamiento. Un entrenador acompañará al equipo para evitar el refuerzo en las falsas alertas, sin embargo, el entrenador tendrá cuidado de asegurarse de no indicar la ubicación de la fuente de olor al equipo K-9.

La fórmula del material de entrenamiento deberá cambiarse periódicamente para asegurarse de que el perro responderá a todo el espectro de olores. Alternaremos Olor de Cadáver Sigma Pseudo, Fórmula II con Olor de Cadáver Sigma Pseudo, Fórmula I y entonces se introduciremos Olor de Cuerpo con Signos de Angustia Sigma Pseudo. Debido a que presentamos una variedad de olores, el perro indicará una víctima, ya sea muerta, en shock o inconsciente.

Una vez que el guía ha asimilado adecuadamente los conceptos del refuerzo en el momento adecuado y de leer al perro, procederemos a buscar olor enterrado.

EL primer ejercicio se realizará en una zona de aproximadamente 25x25 yardas (23x23m aprox.). Seleccionaremos una zona con un suelo relativamente hueco (ej: grava, si es posible). Se cavarán varios agujeros a una profundidad de 8 a 10 pulgadas y se enterrará la gasa impregnada en uno de ellos. De nuevo el guía será consciente de la localización de la fuente antes de comenzar el ejercicio. El perro será reforzado correctamente cuando indique la zona y recompensado cuando indique la ubicación exacta del olor. Incluso si la alerta final ha de ser pasiva, se estimulará al perro para que cave en la fuente, si lo desea.

Cuando el perro localiza con seguridad la fuente enterrada a poca profundidad, se puede aumentar la zona y enterrar la fuente más profunda. El guía entonces procederá a enseñar la alerta deseada en la fuente, alterando la conducta del perro si se desea. Cuando el guía está cómodo con su capacidad para leer al perro, el equipo comenzará a buscar fuentes enterradas desconociendo su ubicación. De nuevo, serán acompañados por un entrenador para supervisar el ejercicio.

Cuando el perro realice la alerta en la fuente de olor con seguridad y el guía haya asimilado correctamente los conceptos y haya demostrado que puede leer al perro, se procederá a aumentar las zonas añadiendo realismo a los escenarios. Se deberán variar los tipos de problemas. El perro deberá

ser capaz de localizar la fuente de olor y no deberá buscar únicamente una fuente de olor enterrada mientras ignora una "víctima" colgada en un árbol.

Los escenarios de entrenamiento deberán realizarse dando tiempo a que se forme el cono de olor. El perro será capaz de trabajar bajo circunstancias más reales si el olor ha tenido tiempo de duplicar las condiciones odoríferas creadas por una víctima que permanezca en una zona por un largo periodo de tiempo.

Se han realizado evaluaciones a un gran número de perros inicialmente entrenados utilizando Fórmulas de Olor de Cadáver Sigma Pseudo, luego comprobados en restos humanos reales. Los perros han localizado satisfactoriamente los materiales reales. Los equipos entrenados que han utilizado la progresión han sido responsables de numerosas búsquedas con éxito desde el comienzo del programa.

*Por Andrew J. Rebmann (Policía retirado del Estado de Connecticut), Escuela Canina Especialista en Búsquedas, North Franklin, Connecticut.*

*Esta publicación está destinada para utilizarse como ayuda en los esfuerzos del entrenamiento canino. No está destinada para utilizarse como manual de un producto.*

*Copyright 1993 Sigma Chemical Company. Prohibida su reproducción sin permiso.*

---

**Autor: Sigma Chemical Company 1993**

**Traducción: Isabel Herrán 2000**